**Встреча и мозговой штурм**

28 апреля нашей командой была проведена встреча и мозговой штурм. Основными темами встречи были расширение функционала приложение, генерация идей, отсутствие спонсоров и расстановка приоритетов для данной социальной сети.

Дата совещания и мозгового штурма – 13.04.2019.

Список участников:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Имя участника | Роль участника | Должность |
| Косогов Артем | Ведущий | Тим лидер и разработчик |
| Раджабли Эльсевер | Участник | Администратор приложения и разработчик |
| Павлюк Дмитрий | Участник | Дизайнер и разработчик |
| Ципощук Павел | Участник | Бэкенд разработчик |
| Дорошенко Ренат | Участник | Глава техподдержки пользователей |

**Тема совещания и мозгового штурма:**

**расширение функций системы**

Наша команда подготовилась перед совещанием. Во время подготовки был собран пакет документов:

* Полный список потребностей пользователей.
* Перечень ограничений системы.
* Идеи по дизайнерскому оформлению приложения.
* Идеи по оформлению базы данных.
* Выбор технологий для реализации системы.

Повестка дня:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Время | Пункт повестки дня | Описание |
| 10:00 - 10:15 | Открытие | Повестка дня, организация, правила |
| 10:15 - 10:45 | Обсуждение контекста | Ознакомление с подготовленными материалами, состоянием проекта |
| 10:45-11:15 | Обращение | Вступительное слово тим лидера |
| 11:15 – 11:45 | Презентации | Объяснение концепций будущего проекта |
| 11:45 – 12:00 | Перерыв | Возможность отдохнуть, перекурить |
| 12:00 – 13:00 | Мозговой штурм | Этап генерации идей |
| 13:00 – 13:30 | Обеденный перерыв | Возможность подумать над идеями в другой обстановке |
| 13:30 – 15:00 | Мозговой штурм | Группировка идей и расстановка приоритетов |
| 15:00 – 15:20 | Итоги | Подведение итогов, возможно небольшие модификации сформированных функций |
| 15:20 – 15:40 | Завершение | Возможность пообщаться с командой, администрацией в более непринужденной обстановке |

В течении этого времени участники под руководством ведущего по очереди внимательно осматривали каждый подготовленный документ и выражали своё мнение по поводу проектировки приложения. Также ведущий дал каждому участнику 5 минут на краткое изложение видения проекта.

Мозговой штурм был посвящен этапу генерации идей, их группировки и расстановки приоритетов.

Идея создания интерфейса только для людей с дефектами зрения была отсечена, было решено обеспечить два уровня интерфейса для людей с разными зрительными возможностями.

Совещание по мнению всех участников прошло успешно. Никаких заминок и недопониманий не было, каждый высказывал своё мнение и был услышан. Все конфликтные ситуации были превращены достижением компромисса по каждому из острых вопросов. Цель совещания была достигнута – основные функции расширения системы были выявлены и упорядочены по приоритету:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Функция | Кол-во голосов |
| 1 | Высокая надёжность информации пользователей | 5 |
| 2 | Кроссплатформенность системы | 5 |
| 4 | Клиенты для доступа к системе для разных платформ | 5 |
| 7 | Стабильность длительного и постоянного использования | 5 |
| 12 | Подключение образовательного контента | 4 |
| 6 | Контроль ошибок при вводе | 4 |
| 8 | Интуитивно понятное управление голосом | 4 |
| 10 | Понятное механическое управление | 3 |
| 12 | Персональные настройки для каждого пользователя | 3 |
| 3 | Умная сортировка постов в ленте по актуальности | 2 |
| 5 | Архивирование и восстановление системы | 2 |
| 11 | Обучение системы с помощью Machine Learning | 1 |